キャラクター名：レツ

プレイヤー名：

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	奈落を滅ぼすため		
経験点	400		商売を手伝ったことがある		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9	1		17 + 2	3
体	10	筋力	8	1		19	3
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	8	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	8	30										
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
ヒールポーション	○□□□○□□
魔晶石5点	○□□□○□□
アビス1	○□□□○□□
魔晶石5点	○□□□○□□
魔香草3	○□□□○□□

所持金 2752 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	1	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフィット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44

その他メモ
冒険に出た理由　蛮族を倒すため
孤児だったが傭兵に拾われて育つ。やがて親の傭兵が引退し商売をはじめたのでレツも手伝い始める。だが奈落の発生により流通ルートが壊滅した上、仕方なく傭兵課業に戻った親はブランクが長すぎ、蕃族の罠にハマリ死んでしまう…そのため蛮族と奈落には強い恨みがある
孤児だったせいか食べ物にはがめつい

ダイス
2d>=1　平目
2d+4>=1　スカウト器用
2d+2>=1　スカウト知識/探索
2d+4>=1　スカウト敏捷/先制

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟