

キャラクター名  
グラックス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	大きな遺跡を見つけた事がある		
経験点	680		大切な人と生き別れている		
		魔剣の迷宮で迷子になった事がある			

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1			18	3
体	7	敏捷度	5		2	24	4
		筋力	7	1		15	2
心	3	生命力	5	1		13	2
		知力	10			13	2
		精神力	6	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
ライダー	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
振り下ろし	
騎獣回避	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾	バックラー	7	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 7	10	6	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 7	10	6	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 7	10	6	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 7	10	6	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
本名ガイウス・グラックス。 駆け出しの頃、偶然発見した遺跡を兄ティベリウスと探検しに行ったが、実はそこは活きた魔剣迷宮であり兄を喪ってしまう。その後餓死しかけていた所を別の冒険者達に救われた。 その後なんやかんやあって一期一会亭に。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

