

キャラクター名 グラン・イオリア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	8		22	3	ファイター	13	アーティザン	5
敏捷度	5	5		16	2	プリーストル・フェリア	7		
筋力	9	13		31	5	レンジャー	3		
生命力	5	22		36	6	セージ	3		
知力	6	6		24	4	エンハンサー	10		
精神力	6	16		34	5	アルケミスト	5		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
バトルマスター	3143p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31p	p
かばう	1B36p	p
防具習熟S/金属鎧	1B32p	p
鉄壁	1B30p	p
マルチアクション	1B39p	p
防具の達人	1B32p	p
ガーディアン	1B29p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	効果
ビートルスキン	パラライズミスト
アンチボディ	バインドアビリティ
メディテーション	HP増強/+5
ストロングブラッド	回避力増強/+1
スフィンクスノレッジ	姿勢制御
ケンタウロスレッジ	魔法ダメージ軽減/-1
リカバリエ	抵抗力増強/+1
ワイドウィング	
シェイプアニマル	
トロールバイタル	
探索指令	
ビートルスキン	
インスタントウェポン	
クラッシュファンク	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	16	15	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 エンペラーズマイト		30	-1	15
盾 銀鱗の矜持		10		+3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	14	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
祝福の剣	1H	10	+1	2d+ 17	10	19	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 14	21

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
55

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
02:15 (UMA) 2d+1d+2d+1d+1d+1d ひどいね	
02:15 (takashi_macros) UMA -> 2d+1d+2d+1d+1d+1d = [6,2]+[6]+[3,6]+[5]+[6]+[1] = 35	□□□□⑤
02:16 (UMA) 1d 精神が6になれば割と近いものができる	□□□□⑩
02:16 (takashi_macros) UMA -> 1d = [5] = 5	□□□□⑮
00:57 (UMA2) #経歴表9	□□□□⑳
00:57 (takashi_macros) UMA2 -> 【SW2 生まれ表(経歴9個)】	□□□□㉑
00:57 (takashi_macros) UMA2 -> まだ恋をしたことがない	□□□□㉒
00:57 (takashi_macros) UMA2 -> 一所に5日以上滞在したことがない	□□□□㉓
00:57 (takashi_macros) UMA2 -> 何かの大会で優勝したことがある	□□□□㉔
00:57 (takashi_macros) UMA2 -> 過去に仕えた主がいた	□□□□㉕

