

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	年齢	性別	どっちも
	オプション キュマイラ							
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28	%		
出自		経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
メジャー軽量	RC	6r+7		12		エフェクト③+④+⑤+⑥。コスト5、C値8、HP3消費。
メジャー全力	RC	6r+7		17		エフェクト①+②+③+④+⑤+⑥。コスト13、C値7、HP3消費。
ドッジ	RC	7r+7				エフェクト⑥+⑦+⑧。コスト4、HP3消費。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
奇跡の血	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
紫電一閃	1	6	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 前提:「雷の槍」。「雷の槍」と組み合わせて使用し、判定のC値-1(下限値6)。シーン1回。								
雷の剣	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃。同エンゲージ不可無効。シーンLV回。								
雷の槍	4	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[(LV×2)+4]の射撃攻撃。至近不可。ダイス-1個。								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
炎神の怒り	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: ダイス+[LV+1]個。HP3消費。								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: <RC>を【肉体】で判定できる。								
見えざる僕	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <RC>でドッジできる。								
リフレックス:ブラックドッグ	2	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
体系維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--