

キャラクター名  
大和守安定・極

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	顕現	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	ドロップ	経験	平穩	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1	1		2	行動値	17
感覚	6	0	0	1		7	(非装備時)	17
精神	2	0	1			3	戦闘移動	22
社会	0	1	1			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	7r+5	-	+ [LV+2]		<エフェクト: 光の銃>で作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
解毒剤	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
打刀	P	N		
加州清光(邂逅: 貸し)	P 執着	N 憐憫		
秋田藤四郎(経験: 平穩)	P 親近感	N 食傷		
箆手切江(シナリオ)	P 友情	N 不安		
堀川国広	P 連帯感	N 疎外感		
鶴丸国永	P 同情	N 不快感		
長曾祢虎徹	P 幸福感	N 嫌悪		

最大財産P: 6    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CRエンハイ3/3	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を-LVする								
小さな塵5/5	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する								
マスヴィジョン2/3	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*5]する。1シナリオ3回								
光の銃4/5	4	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 光を集めて射撃武器を作る(武器欄参照)								
光の裁き1/3	1	5	メジャー	-	単体	対決	ピュアブレード	
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃は判定のダイスを+[LV+2]個し、攻撃のリアクションでドッジの選択ができない。1シナリオ1回まで。対象は単体でなくてはならない								
主の恩恵3/3	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エンハイのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LVする								
天からの眼3/3	3	2	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LVする								
【メモリー】沖田くん	1		遺志					
効果:								
ウサギの耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 聴覚の指向性を高める								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

⑤【堀川国広//◆P:連帯感/◇N:疎外感】  
 ⑥【鶴丸国永//◆P:同情/◇N:不快感】  
 ⑦【長曾祢虎徹//◆P:幸福感/◇N:嫌悪】  
 経験点: 3+25  
 月影  
 経験点27→エフェクト「天からの眼3/3」取得、技能: 回避+1  
 お揚げ  
 経験点...15点+6点+5点=26点  
 →メモリー: 沖田くん、エフェクト「光の銃」+2Lv、技能: 情報+1  
 江の里  
 極: メモリー/沖田くん 能力値2点/肉体・感覚

---

初期から本丸に顕現し一軍として戦に出て暮れまわっていたが本丸ではゆるふわとお菓子を食べる日々。喫茶店や茶屋巡りをするおやつの会を秋田と発足し、三日月や主、加州や他短刀たちと巡り歩く。ひと振り目の陸奥守とも親交があり、元の主のことなどでこみいった話もときどきしていた。光の銃で陸奥守の持つ銃を真似てつくる。

---

★セットアップ  
 【光の銃】Lv4/5【難易度:自動/対象:自身/射程:至近/制限:-】 侵蝕値:2  
 ・光を集めて射撃武器を作る。シーンの間、以下のデータの武器を作成し装備する。