キャラクター名

鶴丸国永

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	タナトス	**暗示**	物語
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その雫はどんな感触なのだろうかと見つめていた。
献上	さようなら、前の主。こんにちは、新しい主
さようなら	刀の時分に何度も経験した、出会いと別れ。あぁ、そうだった。それはとても悲しいことだけれど。でも、いつか、また出会う日が来ることを知っている

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
へし切長谷部	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	ダメージ＋2
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃の際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」が使用不可
メインクラス		必中		オート	なし	自身	出目が6の場合、任意部位に命中
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発　出目＋1
腕		鶴丸国永（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断　出目＋1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		お守り（極）		オート	なし	なし	メモ参照
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目＋1
胴		刀装		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１