キャラクター名: アゼル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	13		30	5
		敏捷度	6	3	-6	12	2
体	9	筋力	10	23		42	7
		生命力	10	11		30	5
心	8	知力	10	7		25	4
		精神力	9	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	9		
セージ	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	防具の達人	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	超頑強	IB29 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 750 /合計 750

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	15	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	14	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 18	10	20	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 14	19

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	石人の耳飾り	
顔		
首	小熊の爪	
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	熊王の牙	

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟