キャラクター名: セレスティアル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	100		育ての親に拾われた		
			家族に魔法使いがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1	-1	14	2
		敏捷度	2			9	1
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	5			11	1
心	14	知力	2			16	2
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 3	10	3	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/確実化	1-289p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェアリーテイマーの両親に育てられるが、彼らは寿命を迎える前に7歳のエトランゼの前で魔物に殺された。
その後家で呆然としていた所を育て親に拾われるが、寿命が短いこと、ハイマン特有の美しい外見もありペットのように扱われた。育て親がハイマンの子供が欲しくて両親殺害を仕組んだことが分かり我慢できず13の時に出奔。
そこから細々と冒険者をやっている。
本名は忘れたらしい。育て親に付けられた名前もあるらしいが呼ばれると鳥肌がたつらしいのでひとまずエトランゼ(旅人)と名乗っているという事だ。
アルマンディに名前を与えてもらい、今はセレスティアルと名乗りはじめた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セレスティアル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの宝石(ペリトッド)	○□□○□□
妖精使いの宝石(ダイアモンド)	○□□○□□
妖精使いの宝石(トパーズ)	○□□○□□
妖精使いの宝石(ルビー)	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
・追加分・	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
ハードレザー(アル様)	○□□○□□
バスターソード(アル様)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0