キャラクター名

和泉守兼定

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	物語
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
展示	平和な時代になった。大勢の人からじっと見られて……少し気恥ずかしかった
離別	亡くなってしまった……大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることはできない
遠征	何度も何度も繰り返し、繰り返し。資材を集めるべく遠征を繰り返した。しかし、帰ってくるとまた資材が減っている……終わらない任務……あぁ、辛い日々だった……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大包平	執着	3	①②③④⑤	
鶯丸	保護	3	①②③④⑤	
肥前忠広	依存	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点で振りなおす際に出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定振りなおし
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを追加取得
サブクラス		死神		オート			白兵出目+1可
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1(自身には不可)
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		和泉守兼定		アクション	2	0	ライトセイバー(白兵1+切断+連撃1)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		おとこのこ		オート			対話判定出目+1してよい
胴		お守り(極)		オート			たからもの扱い
胴		刀装		オート	なし	自身	行動値+1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1