

キャラクター名
筑紫あやめ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	アイドル	カヴァー	アイドル
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	幸せな家庭	経験	天才	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:	4		知識:			情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
真剣狩☆ステッキ(木刀)	白兵	2r	2	3		命中-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Cランク武偵	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
すくーるえんじえる	P	N		
筑紫アオイ	P 好奇心	N		
クラス転入生の少女	P	N		
武内駿輔	P	N		
高木さつき	P	N		
ヴァルバス	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アマテラス	3	4	メジャー		単体	自動	リミット	
効果: 攻撃力+LV*4 -2d								
炎の刃	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: LV*2								
即席武器	3	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力: LV*2+3								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション			対決		
効果: dLv+1								
コンセントレイト	2							
効果: C値-LV								
ラストアクション	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1d10
1d6
2dx10+1 情報(アカデミア)
【アマテラス】【即席武器】【コンバットシステム】【コンセントレイト】
4+4-2dx8+8+9+3
2dx8+10-2
15dx7+12 命中
8 d 1 0 +37 ダメージ