キャラクター名

鶯丸

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	一年ほどは"生きた"な
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	バロック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
欠損	嗚呼、もう刀としての役割を果たすことができない……ひどく悲しかったことを覚えている
暗闇	再び役目を果たせるときが来ると信じて、ただじっと待ち続けていた
遠征	何度も何度も繰り返し、繰り返し。資材を集めるべく遠征を繰り返した。しかし、帰ってくるとまた資材が減っている……終わらない任務……あぁ、辛い日々だった……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大包平	保護	3	①②③④⑤	
和泉守兼定	保護	3	①②③④⑤	
肥前忠広	信頼	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	仲間のアクションのコストを0にする（1ターンに1度のみ、要相談）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	味方1人のダメージを代わりに受ける　何度も使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージの追加効果を打ち消す（切断、連撃、全体攻撃など）
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1（何度も使用可）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ホラー・レギオンによる自身以外を対象とした攻撃判定に-1　（当パーツ損傷、もしくはターン終了まで効果継続）
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鶯丸（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了、各パート終了時に「うじむし」の修復可
胴		だるま		オート	なし	自身	任意箇所にダメージ振り分け可（切断判定は振り分け先の1つに発生）
胴		お守り（極）		オート	なし	なし	メモ参照
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１