

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	失ったもの	邂逅	友人(御剣玄也)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	2	0	0			2	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:自転車	2		芸術:			知識:			情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Bランクディフェンダー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
親友の失われた青春	P	N		
御剣	P	N		
シナリオロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
自動触手	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時攻撃者にLv×3点ダメージ								
鋼の肉体	4	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバステ回復、HPLvD+肉体点回復								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング、行動済可、行動済ならない、1メインプロセスに1回								
餓鬼魂の使い	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 邪毒ランク3をダメージ者に								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 範囲を単体自分対象に、シナリオLv回								
虚無の城壁	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ガード値+Lv×3								
異形の刻印	6							
効果:								
グラヴィティガード	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード中ガード+LvD								
鋭敏感覚	★							
効果:								
環境適応	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

愛すべき筋肉バカ  
授業中も筋トレ。  
飲み物はまっする えくささいざー(スペリオルミックスベース)  
良くも悪くも学園で知らない奴はいない。  
善意だけでなく勿論悪意もあるが本人は気にしていない様子。  
うなぎパイと犬が好き  
過去について  
幼い頃友人を守れず大怪我をさせ後遺症を遺してしまった経験がある。その自責の念からオーヴァード能力に目覚めたが、しっかり自覚したのは中等部(ひよんなことから能力を使ってしまった)  
それをきっかけにアカデミアへ。  
友人や親しい人が傷つくとを酷く嫌っており、一般科へ入る。  
能力はカバーリング主体。  
守る為に相手を傷つける覚悟がないため、餓鬼魂と自動触手を使うのを躊躇っている。