

キャラクター名 プレイヤー名
 オクチ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	プリーチャー	性別	女性
称号クラス				年齢	12歳
種族	ベスティア:リキッド			境遇	秘密
出自(効果)	救援			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	7	18	9	20	12
ボーナス	3	2	2	6	3	6	4
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	4	3	2	8	3	8	4

HP	52
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	破壊の衣				-1	4			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	8	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					1	4	11	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 16

所持品	
冒険者セット	MPポーション ×5
ト 野営道具	
ト 小道具入れ	▼消費/半額還元
ト ロープ	ハット
ト ランタン	野菜 ×5
ト 火打ち石	MPポーション ×10
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
ト 野菜 ×5	
ポーションホルダー	

所持金: 2281 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:リキッド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力:+CL」に変更する。さらに、あなたが行なう離脱では、封鎖の影響を受けない。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「装備部位:片、両、双」のアイテムが装備可能となる。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル:コスト0								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
ウィルパワー	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グリッドフォース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 特殊攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
コネクトナーブ	4	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:行動値増加を行なう。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する								
サーモンスピーチ	★	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果:対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+CL](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【威圧】を与える。対象は【精神】でリアクションを行なう。クリティカル:ダイスロール増加								
パワーシャウト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 特殊攻撃の命中判定に+1Dする。								
スピーチミーティング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリアレイにあなたの所持金が【知力】×100G増える。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
マスターマインドⅠ	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:フェイトを1点消費、あなたの所持金が【精神】×100G増える。GMは神殿から受け取れる場所がないなど、このスキルの使用を却下しても良い。その場合、フェイトは消費せず、使用回数に数えない。								
マスターマインドⅡ	★	-	メジャー	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果:フェイトを1点消費。対象の信頼を得る。信頼を得た結果、対象がどのように行動するかは、GMが決定する。この効果はシナリオ終了まで持続する。GMはPCの行動によっては、この効果を解除してよい。								
フェイス:アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								

空欄

