キャラクター名: リネーア・エーリクソン

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー モルフェウス	ワークス	FHマセーナリーA	カヴァー	旅人
オプショナル		年齢	22	性別	女
覚醒	命令	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	秘密	邂逅	欲望:保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	4		0			4
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
"人として生きろ"	P 尽力	N 猜疑心		
"友人"たち	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2	2	メジャー	-	-	シンドロ		
効果：	[下限7]C-2(3)							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	<白兵>		
効果：	装甲無視　命中時『HP4(8)点回復』							
生命吸収	5	4	メジャー	-	単体	シンドロ	80%	
効果：	与ダメ時『HP15(18)点失う　[自]同量回復』　シナリオ3回							
吸血:ソウルスティール	3	5	メジャー	-	-	シンドロ	吸血,120%	
効果：	現在・最大HP+40/シーン　シナリオ1回							
赫き剣	1	3	マイナー		自身			
効果：	武器作成　HP2(4)まで消費　攻[消費HP]+8/命0/G0							
スーパーランナー	1	1	マイナー		自身			
効果：	戦闘移動　+5(10)m　シーン1回							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体			
効果：	判定直前　ダイス+4(5)　ラウンド1回							
日常の代行者	★							
効果：	エキストラ従者*1　影武者							
ブラッドリーディング	★							
効果：	体液をもとに年齢・血液型・感情を得る　判定:<知覚>							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「私の前に立つなら、全てを奪うよ。血も、鼓動も、存在理由さえ」
「あの、このパン買います。これ全部。……はい、いっこあげる」

黒衣のFHマーセナリー。
北欧出身。主要言語は一通り可。
淡々としているが比較的饒舌で、皮肉っぽい言い回しを好む。
普段は旅人であり、旅費をFH等からの任務で稼いでいる。

相手から『奪う』能力に特化。
戦闘においては血で錬成した紅い鎌を振るう。

"人として生きる"ことにこだわり、受ける任務も(比較的)人道に即したものを優先する。
とはいえ、裏稼業から足を洗うつもりもなく、必要とあらば非道な命令も平然とこなす。
それでも誠実であったり、優しい人物を好み、最後は自分が信じる者のために選択する。