

キャラクター名
児玉 山彦

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	会社員
オプション		年齢	43歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	42%
出自	戦災孤児	経験	元ヒーロー	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	0	3		9	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	16		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	8	
運転:			芸術:			知識:葉巻	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ロングアムト(栄光と勝利の槍)	射撃	9r+15	3	11		
カウンター時(80%)	射撃	13r+25	3	11		コスト合計:15(カウンター込み)
カウンター時(100%)	射撃	14r+25	3	11		コスト合計:15(カウンター込み)
カウンター時(120%)	射撃	14r+45	3	11		コスト合計:15(カウンター込み)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGNクロス	
メモリー(ヒーローとしての日々)	
高性能治療キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
アルピオン	P 遺志	N 悔悟		
草薙クロエ	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LVする								
コントロールソート:射撃	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 射撃を精神で判定する								
コンバットシステム:射撃	3	3	メジャー	-	-	射撃	-	
効果: ダイスを+[LV+1]個								
エクスマキナ	3	4	メジャー	-	-	効果参照	リミット	
効果: 達成値+10 シナリオLV回								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果:								
影縛りの魔弾	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:								
原初の紫:孤独の魔眼	1	5	オート	視界	効果参照	-	-	
効果: シナリオLV回								
原初の緑:ゲットダウン	1	3	リアクション			白兵、射撃	-	
効果: ドッジできるやつ								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	射撃	80%	
効果: 相手の命中と達成値勝負する								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	-	100%	
効果: 対象:単体の攻撃の対象を自分に変更する								
原初の黒:インフェルノ	1	6	メジャー	-	単体	シンドローム	100%	
効果: 当たった相手を行動済みにする シナリオ1回								
天上からの誘い	3	3	イニシアチブ	単体	自身	-	120%	
効果: ラウンドの間、判定の達成値を+[LV×5]する シナリオ1回								
メモリー分	1							
効果: メモリー用の経験点を処理するためのやつ								

台詞例
「禁煙、禁煙って、近頃はうるさくてかなわんねえ。おじさんオーヴァードだからニコチンで肺ガンとかないのに」
「ふう…(一服) この一服に勝るものはないねえ。君もどうだい——おっと未成年だったね。ごめんごめん」
「はあ、ヒーローねえ…………おじさんにもあんなかんじに“正義”ってやつに燃えてた時期があったんだけどね…」
「おっと、文字通り横槍を入れさせてもらうよお。あんたはもうこまです。恨みはないが死んでもらうぜ…… “社会秩序(せいぎ)”ってやつのために」

