キャラクター名: 紅月 蒼氷(あかつき そうひ)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	汚れ仕事	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：1ﾎﾟｲﾝﾄで2ﾚﾍﾞﾙ			芸術：1ﾎﾟｲﾝﾄで2ﾚﾍﾞﾙ			知識：1ﾎﾟｲﾝﾄで2ﾚﾍﾞﾙ			情報：UGN 1ﾎﾟｲﾝﾄで2ﾚﾍﾞﾙ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	白兵	7r+4		LV+7		ｶﾞｰﾄﾞ+3/至近/攻撃+Lv+7/命中0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話とかハンカチ	
コネ:UGN幹部	
思い出の品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
“ﾗｲﾄﾆﾝｸﾞﾎﾞﾙﾄ”桐生曦矢	P 友情	N 不安		
弟	P 慈愛	N 憐憫		
谷修成	P 親近感	N 悔悟		
時和 奏汰	P 庇護	N 不安		
渡 君尊	P 信頼	N 食傷		
与儀大輔	P 優秀	N 嫌悪		
白銀明日香	P 同情	N 憐憫		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限値7) P169							
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成 R1 - P140							
ペネトレイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	白兵射撃 貫通装甲無視R1 - P142							
炎の刃	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	白兵射撃 白熱、超高温R2 - P162							
氷盾	2	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	R2 - P160							
快適室温	★							
効果：								
温度調節	★							
効果：								
ﾃｸｽﾁｬｰﾁｪﾝｼﾞ	★							
効果：								
万能器具	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

好き嫌いが激しい。暑がり寒がり。見た目は氷のようだけど熱い。UGNで育ち任務をこなしてきた。
弟がいた。「二度と思い出したくない戦場」で亡くしたとかでもいいかなあと。
思い出の品は弟と撮った写真のペンダント

メタンハイドレート
シャーベット状の氷に見える物質。燃える。

快適室温
温度調節
ﾃｸｽﾁｬｰﾁｪﾝｼﾞ
万能器具

▼経験シナリオ
「CrumbleDays」「World End Juvenile」

145-72=73

==========
「CrumbleDays」
ロイス：矢神 秀人（やじん ひでと）
推奨感情：Ｐ好奇心/Ｎ猜疑心