

キャラクター名  
保火（ほむら）

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | アリス   | 享年  | 12 |
| メインクラス | ステシー  | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | 口マナスク | 寵愛点 | 21 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 廃棄     | 役目を失い、捨てられたのだろう。私はまだ役目を果たせるはずなのに。             |
| 窓から    | 汽車の小さな車窓だ。白い煙、鮮やかな青空と豊かな自然が猛烈な勢いで流れていく。       |
| 最終戦争   | 遙か彼方に見える街にキノコ雲が昇る。その巨大な爆風から逃げるように私たちは走り去っていく。 |
| 旅路     | 線路を辿ってゆく旅路。かつて仲間と辿った記憶が懐かしさを呼び起こす。            |
| 手当     | 生前にも、犬の手当をした覚えがある。役目の外だったが、手当をしたそれは役目の助けになった。 |
|        |   |
|        |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練    |    |         |                            |
|-------|----|---------|----------------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ                   |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1          |
| 出会った犬 | 保護 | 3 ①②③④⑤ | 彼は今どうしているのだろうか。この終わった世界で…… |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                            |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                            |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                            |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                            |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                           |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                        |
| ポジション  |    | お姫様      |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | ダメージを受けた際に姉妹一人のアクションコスト-1 |
| メインクラス |    | かぼう      |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | 姉妹をかぼう。ターン中複数回可           |
| メインクラス |    | 死に続け     |    | ラピッド  | 0   | 0-1 | 基本パーツを1つ回復                |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け    |    | オート   | なし  | 自身  | レベル3改造パーツを付与              |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                     |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                     |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                       |
| 腕      |    | かた       |    | オート   | 4   | 自身  | 移動1                       |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1     |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                        |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                        |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                       |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                       |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                       |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                           |
| 頭      |    | エンバーミング  |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2、ターン中複数回可              |
| 腕      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                   |
| 胴      |    | あるびの     |    | ジャッジ  | 1   | 0-1 | 支援1                       |
| 腕      |    | 合金トランク   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1+爆発無効                  |
| 胴      |    | アーマースキン  |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1                       |
| 胴      |    | サイボーグ    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2                       |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                           |
| 胴      |    | たからもの（本） |    | オート   | なし  | なし  | 破壊されると発狂                  |
| 胴      |    | アクセサリー   |    | オート   | なし  | なし  | 破壊されると発狂                  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                           |