キャラクター名
アルキュミア/紗倉理々

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	FHセルリーダーC	カヴァー	傭兵セルのトップ(仮)
オプショナル		年齢	21	性別	女
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	素体としての少女	経験	”アルキュミア”	邂逅	欲望:居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	4		0			4
精神	0	1	0			1
社会	2		0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	7		調達	1	
運転：			芸術：			知識 :ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報屋	
ウェポンケース	
ウェポンケース	
原初の混沌	
エンブレム:セカンドディール	
エンブレム:コンビネーター	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
PU: T:<ﾏｽﾀｰｾﾚｸﾄ>	P 誠意	N 憐憫		
YE: 四季 美寿	P 信頼	N 脅威		
セレスティア	P 慈愛	N 疎外感		
真道累	P 連帯感	N 嫉妬		
レガトゥス	P 慈愛	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C-LV								
ギガンティックモード	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲選	対決		
効果： 対象を範囲(選択)にする/装備武器破壊								
砂の加護	5	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果： 判定直前使用、ﾀﾞｲｽ+LV+1								
砂塵霊	5	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： そのメインプロセスの攻撃+LV＊4								
マシンモーフィング	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	購入		
効果： 購入判定を行い、達成+LV*2								
物質合成	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	100	
効果： シーン間武器合成し装備								
不壊の城壁	3	5	ｵｰﾄ	至近	範囲選	自動	100	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ算出直後使用、LV*10軽減								
創造主の業	1	4d10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120	
効果： 判定直後使用、達成+4d								
リザレクション	1	2d10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	D	
効果： 対象をコスト分のHPで蘇生								
万能器具	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： 簡単なものなら何もなくても造れる。								
壁抜け	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： そいつを素材にして作り直すだけだ。簡単だろ？								
効果：								
効果：								

「希望なんてあるのかね。この世界のどっかに……」

●ダイス/ダメージ目安●
~60%/ヘヴィマシンガン　10dx@7+1　d10+32　範囲(選択)
100%/火炎放射器+ロケットランチャー合成　14dx@7-6　d10+41　範囲(選択)/装甲無視/ガード不可
100%/レールガン(原初の混沌より錬成)　14dx@7　d10+44　範囲(選択)/ガード不可
※終盤、砂の加護は累くんなどに回す可能性あり
★エンブレム:コンビネーターにより、被ダメージ対象のラウンド間ダメージを+2d10

●その他できること●
エフェクトによる購入判定(達成+17～)
判定補助(+6d)
ダメ減(100%/範囲-40/シナリオ1回)
他者蘇生(シナリオ1回)
達成補助(4d10/シナリオ1回/奥の手)
原初の混沌によるユニークアイテム作成・使用(2回)

★アイテム効果★
情報屋/情報:裏社会のダイス+2