キャラクター名: アザリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	-320		棲家が燃えたことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22 + 1	3
		敏捷度	11	1		24 + 1	4
体	6	筋力	8			14 + 1	2
		生命力	9			15	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		8	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	15		2d+ 6	9	5	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	1

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	価格は所持品欄
腰		
足		
その他	巧みの指輪	同上

装備品		説明
左手	筋力の指輪	同上

その他メモ

住んでいた村が一体の魔神によって壊滅し、魔神の戯れによって両親や村の仲間たちが炎に焼かれ、のた打ち回り、死んでいく姿を見せられた。その時のことがトラウマとなり、その時の記憶はほとんど残っていない。しかしたまにその時のことを夢に見てはうなされている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アザリア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
蕾のエンブレム	○□□○□□
【冒険者道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
保存食（お徳用）x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
【売却】	○□□○□□

所持金	預金・借金
70 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16