キャラクター名

ヒロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14（？）
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	NaN

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
α44.暖かな死	やっと眠れると思ってたんだがな
β42.切り捨て	今も昔もいらねえやつを斬るだけだよ
特殊.「名前」	「蔵岡志広」。おれの名前だ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
臙脂色のお守り	依存	1	①②③④⑤	
セラス	信頼	2	①②③④⑤	
陽炎	信頼	1	①②③④⑤	
くにが	友情	2	①②③④⑤	
シロー	保護	2	①②③④⑤	
漆羅獅子雄	忌避	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効参	自身	任意基本パーツ1つをコストに行動・攻撃・切断判定を振り直す
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時「煉獄」にいる場合、行動値がマイナスに達していても最大行動値分まで回復する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	射程内の敵全てに転倒付与
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	肉弾攻撃を成功させた際、敵の残りパーツが判定値-5以下であれば対象は完全解体となる
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
腕		リミッター		オート	なし	自身	損傷した際、宣言することで最大行動値+2。バトルパート終了まで修復不可
腕		ガントレット		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+1、常に防御1（何れも腕部のみ）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		臙脂色のお守り		オート	なし	なし	戦闘終了時、狂気点-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1