

キャラクター名  
アンナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	サイケデリック	暗示	罪人
サブクラス	ステージー	寵愛点	97

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
手紙 (09)	
密室 (04)	
犬	
人形遊び	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
玲奈	嫌悪	2 ①②③④⑤	
姫谷	信頼	3 ①②③④⑤	
フィロ	独占	2 ①②③④⑤	
アデラ	保護	4 ①②③④⑤	
凧沙	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			「たからもの」の破壊、バトルのターン終了時に狂気点が増えない
ポジション		随伴		ラピッド	0	自身	移動1 他の姉妹が移動したときのみ使用可能
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	ホラーのみ有効 自身の箇所1つを任意で選択。選択箇所のパーツ破壊数と同数だけ相手パーツ破壊
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	移動1 対象の現在行動値-2 完全解体でも使用可
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目+1 毎ターン任意のパーツ破壊
サブクラス		臓物豚		オート			バトル終了時、姉妹も含めはらわたを全て修復
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストで基本パーツ1つ破壊。支援2or
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	切断、爆発、全体攻撃無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		かわいい衣装		オート			たからもの
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃4 爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵1 転倒
胴		救急箱		オート			これが戦闘終了まで破壊されなかった場合、姉妹の損傷パーツを3つ選択して修復する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトル終了時、損傷したこれと基本パーツ1つを修復
胴		うじむし		オート			ターン終了時、パート終了時修復可
胴		だるま		オート	0	自身	ダメージを自由に振り分けられる
脚		ジャンクパーツ		オート	0	自身	戦闘終了時、これが破壊されなかった場合その部位の基本パーツを全て修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1