

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	砂漠の民			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	9	9	14	15
ボーナス	4	3	2	3	3	4	5
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	4	5	2	5	3	6	5

HP	52
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手	手揚げバッグ								
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	6	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	1	16	6	4	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPpot*0	
ポーションベルト in MPpot4	
子道具入れ	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量: 5  
 最大重量: 22  
 所持金: -900  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4						
効果:								
クイックヒール	1	5						
効果:								
	◇							
効果:								
シックネス	3							
効果:								
ディストラント	1							
効果:								
ディビレテイト	1							
効果:								
	◇							
効果:								
キュア	1	5						
効果:								
レイズ	1	10						
効果:								
	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								
フェイス:アエマ	1							
効果:								
効果:								

・砂漠の町へは徒歩で入る。シャーマンとは砂漠の民の指導者みたいなものである故。  
 ・名前は偽名である。シャーマンとは呪われた職業である故。後本名とか凄く呪いの媒介に (ry  
 ・来た理由は古いおねえさん (35/独身) の「ここに行くとく将来役に立つとかそういう感じの相が出ているわ!!」との割といい加減な言葉による。  
 ・大して逆らわなかったのは (実力をつけたいとは思っていたし) ある程度の合理性は見られると判断したため。

言葉数は少ないが頼れる後衛  
 、、、をやろうと思ったんだけど迷キンとかキルビジの表を合間に話のネタとして振るというイベントが発生するらしいので  
 概ね無理であることが確定している。知ってた。  
 戦闘時の声援 (呪文詠唱) は自信満々で雄弁という設定があったらいいが (ry

流石に無理やり引っ張っていくタイプのキャラやりすぎた気がするので  
 言葉数は少ないが無難を言わせないみたいなキャラになったらいいと思う。思ってた。

Lv1取得スキル: 《プロテクション》1 《プロテクション》2 《ヒール》 / 《シックネス》1 《シックネス》2

初期資金:3000  
 初期装備 1400 MPpot\*10:500 万能薬:300 ポーションホルダー150  
 //2350  
 ベルトポーチ15 バックパック30 冒険者セット10 手揚げバッグ25 子道具入れ20  
 ///100  
 小計:2450