

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男性
称号クラス				年齢	18 (外見)
種族	ナイトメア			境遇	放浪者
出自 (効果)	邪妖精			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	14	13	12	14	6
ボーナス	2	2	4	4	4	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	5	6	5	5	2

HP	82
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	5	10	7
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					5	6	5	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*10	
毒消し	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー[Mポ*5]	
ランチボックス[果物*5]	
果物*****	

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 535  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージで+放心								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット[魔:地]	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: ダメ5d+6[地] [スリッパ]								
ランドフィッシャー[魔:地]	1	4	マイナー	-	自身	魔術		
効果: Mps終了まで地属性ダメージ増加+2、ダメージで+スタン								
ハンドシンボル:爆	1	4	ムーブ		自身	自動	Se1	
効果: 魔法攻撃を範囲(選択)化								
コンセントレイション	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動	Se1	
効果: 魔法ダメージ増加+2D								
ウインドバリア[魔:風]	1	6	判定直前	20	単体	自動	R1	
効果: 射撃、魔術に対する回避判定+5。								
インプローション[魔:闇]	1	8	効果参照		自身	自動		
効果: クリティカル時、魔防0としてダメージ計算								
リゼントメント	1	-	効果参照		自身	自動	So1	
効果: 魔法ダメージに+[CL*10]								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別+1D								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果: オブジェクト破壊ダメ+2D								
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果: 行動値に+2								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果: 敏捷基本値+3								
効果:								

あまりの素行の悪さに、妖精女王ティターニアから罰を受け、ティルミリィを追放されたナイトメアの少年。追放されてからはとくに反省することも無く、各地の図書館から呪文書を奪って回っている。素行は悪いが別に邪悪化はしていない。元々性根がねじ曲がっているだけなのである。

一度痛い目に合ったことで、現在はおとなしくしている。

種族特性:闇属性