

キャラクター名
ドッグティマー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		起爆スイッチ		アクション	2	0~2	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		サバイバルナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と手駒による『全体攻撃』のダメージを受けない
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
				オート			
脚		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1