キャラクター名	プレイヤー名
真宵　圭一	

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(大鎌の腕)	白兵	2r+3	6	Lv+5		【骨の剣】使用後
【ソウルリーピング】	白兵	6r+3		7		100↓　装甲値無視
【レイジオブランペイジ】	白兵	10r+3		24		100↑　装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P　傾倒	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-[Lv](下限値7)							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更							
兵力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵		
効果：	ダイス+[Lv+1]							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	攻撃力+[Lv]、装甲値無視							
ヒュドラの怒り	4	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ラウンド中、メジャー判定ダイス+3、攻撃力+[Lv*3]。ただし効果中、自身にBS「暴走」を付与(タイタス効果以外で解除不可)							
時の棺	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	判定直前、対象の判定は失敗する。シナリオ1回							
異能の指先	★	3	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	情報を相手の記憶から引き出す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								