

キャラクター名  
ポプリ・フランボワーズ

プレイヤー名

<b>種族</b>	メリア	<b>種族特徴</b>	繁茂する生命		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	投獄されたことがある		
<b>経験点</b>	470		同性の家族がいない 商売を手伝ったことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			14	2				
体	7	敏捷度	1	1		10	1	スカウト	2		
		筋力	5	1		13	2	レンジャー	3		
心	14	生命力	11			18	3	セージ	3		
		知力	6	2		22 + 2	4	バード	2		
		精神力	6	1		21	3				

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
魔法拡大/数	1-289p
MP軽減/フェアリータイマー	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律：春の強風	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
						ダメージ												
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14											
防護点+1				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	10 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	33

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 宝石ケース	土、水、炎、光
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたため	チェック
母親がおらず父と兄で薬剤師の仕事をして生計を立てていた。が、故郷が蛮族に滅ぼされ、唯一生き残った彼女は蛮族に捕まってしまう。そこから一か月かけて命からがらに逃げだしたものの、帰る場所もないため冒険者として生計を立てることになる。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

  

【フェローデータ】 名前：ポプリ・フランボワーズ PL名：あおば 種族：メリア 性別：女 年齢：20歳 言語：交易共通語、リカント語、神紀文明語(読)、妖精語(話)、魔神語(話)、汎用蛮族語(話)
--

