

キャラクター名  
ファミナット・トロント

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	10歳→11歳→二十歳
冒険者Lv	5	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	280		かつて大好きだったものが今は大嫌い 恥ずかしい癖を持っている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		18+1	3
体	13	敏捷度	10	3		21	3
		筋力	6	3		22+2	4
		生命力	5	1		19	3
心	9	知力	5	2		16+2	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
HP強化	
高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14+10	1	6
盾	スパイクシールド		13+10	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 9	12	9	14										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	9	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	9	27										
スリング	1H投	2		2d+ 8	11	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	マリンキャップ
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
ある程度育ったら追い出されるかのように村の外で知り知→気にかけてくれる人が居たが自分が自分に近づくと行って喧嘩に発展→一緒に居るのが好きだったけど大嫌いになった	チェック
恥ずかしい癖は一人で寝る時怖くて中々寝付けなかつたのかんとか	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
【一般技能】	
ハウスキーパー/家政夫：Lv2→Lv5	
コック/料理人：Lv1→Lv4	
エンchanター/付与術師：Lv1	
【設定】	

