キャラクター名

アーキュシー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	164

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	2	6
変異	0	2	2
改造	0	5	5

記憶のカケラ	内容
水	水、水、水、辺り一面の水、そこはプールだろうか？海だろうか？それともなにか別の場所？ただ水の中の感覚だけを覚えている。
兄	優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって誰よりも大切な人、理想の人。そんな彼の顔も名前も思い出せない…。会いたえできればきっと思い出せるはず、だから私は進むのですわ！
終末戦争	そんなんあったわね！
ふとん	オフトゥン…///
葬儀	大切な人の葬儀、人は死んだらどこへいく？この世界では戦場が
故郷	街、村、時計塔、そして兄の墓、ぼんやりと思い出す場所達。まるで赤ん坊のように空を見上げて泣いていた私。生まれ育った場所だった、そして私が死んだ場所だった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チロル	保護	3	①②③④⑤	
ゴーちゃん	執着	3	①②③④⑤	
ミラ	憧憬	2	①②③④⑤	
ジゼル	依存	3	①②③④⑤	
メリーデア	保護	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0	0	こちらからの対話判定＋１
メインクラス		銃神		オート			射撃限定出目＋1
メインクラス		子守歌		オート			射撃出目-1、コスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッド使用
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	使用後ターン中出目＋1
サブクラス		支援砲撃(殺劇)		オート			同カウントに攻撃時、自身の攻撃出目+1、攻撃力+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		あさがおの髪飾り		オート			城の宝物庫より拝借
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行える。
頭		朝顔の香り(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		発勁		ラピッド	0	自身	移動1、他人に対して使用可能
腕		リフレックス		オート			最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1＋爆発
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化
腕		名刀(刀ざめ)		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1　※この武装が破壊された際に狂気判定が発生する
胴		アルフェの入った木箱		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			