

キャラクター名

プレイヤー名

ツルタキューブ

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ歳の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渾く。嘔みちぎって咽下したい。食べたい食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時と一緒か……。
最終戦争	戦争がった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
うめ	友情	3	①②③④⑤	
あり	保護	2	①②③④⑤	
どど	保護	1	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1 してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃 判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1 してもよい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が『6』の際、任意の個所にダメージを与 えてよい。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3+連撃 2。
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃 1+転倒
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	自身	白兵攻撃 2+連撃 1。
腕		PSG-1		アクション	2	2～3	射撃攻撃1+連撃1
サブクラス		M4の教え		オート	無し	自身	射撃マニューバの出目+1
頭		ぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に『防御 1』。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1