キャラクター名
カイン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	旅人	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	2	5	40 %
知	12	0	2	14	49 %
敏	9	9	4	22	57 %
運	9	9	4	22	57 %

HP	83
MP	99
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				3	4			
武器２									
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		19	0	11	53	0	14	22	0
アーツ					10	10			
その他				2		2	2		
総計(１)		19 %	0	13 %	66 %	16	16 %	22	10
総計(２)		19 %	0	13 %	63 %	12	16 %	22	10
総計(両)		19 %	0	13 %	66 %	16	16 %	22	10

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
カサブランカ			
メンタルストリーム			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エレメントエンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
チャージ	3/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：二回行動							
ピンポイント・ショット	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :前提:《チャージLv3》以上射撃攻撃の命中判定直前に使用できるその攻撃のダメージを適用する際、攻撃対象の防御力を半分（切捨て）として扱う							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
フィールドオブファイア	5/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果：炎属性のダメージに+[4xAL]1ラウンド一回							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
効果：							
効果：							

瑕疵：災難