キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	双子	経験	大勝利	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	0	1		1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+2	6	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	
制服	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
記憶の中の誰か	P 懐旧	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果： <シンド>クリティカル-Lv減少								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： ＜白兵＞攻撃力+「Lv+8」								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果： ＜白兵＞＜射撃＞攻撃力+「LV*2」								
ターゲットロック	1	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： 対象に攻撃を行った場合攻撃+「Lv*3」								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果： ＜白兵＞攻撃+「Lv*2」								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	対決		
効果： ＜シンド＞攻撃+「Lv*3」戦闘移動・全力移動・離脱使用後は使用不可								
クロスバースト	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果： ＜シンド＞攻撃+「Lv*4」判定ダイス-2								
一閃	1	4	メジャー	武器	-	対決		
効果： <白兵>全力移動後に攻撃								
熱感知知覚	1							
効果：								
眠れる遺伝子	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								