キャラクター名: デス・ザ・キッド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	7	1		21	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7			12	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	3											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	3											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸（１２発）x4	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 318 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中	
右手 指輪（ビーズ）	
腰 バレットポーチ	
足	
その他マギスフィア（中）	

装備品	説明
左手 指輪（ビーズ）	

その他メモ

サーペンタインガン	Ⅰp314	B	360G
デリンジャー	Ⅰp314	A	600G
バレットシャワー	Ⅱp244	S	8000G
マスカレード	Ⅲp227	SS	50000G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟