キャラクター名
オーデュボン・オーレス

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自	一般職員	**運命**	修行	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	6	0	22	52 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	57
MP	44
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	イジェクター				1	7			
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	デコレーション							4	
能力値＋ボーナス		24	0	8	37	0	8	22	0
アーツ	カスタムショット・ライフル				4				
その他									
総計(１)		24 %	0	9 %	42 %	7	9 %	26	2
総計(２)		24 %	0	9 %	41 %	0	9 %	26	2
総計(両)		24 %	0	9 %	42 %	7	9 %	26	2

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
スナイプ	3/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提:《カスタムショット・ライフルLv1》以上ラウンド開始時、使用できるあなたの行動値を、このラウンド中－[(3×アーツLv)までの任意の値]するこれにより減少させる事ができた行動値3につき、攻撃ダメージに＋3、ショットの射撃命中に＋2%する他の効果によりあなたの行動順が変更された場合、この効果は適用されない							
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：　戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
ラストフォース	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたのHPが10＋2×[キャラクターLv]以下の時、使用できる次に行うあなたの攻撃ダメージに＋10×[アーツLv]する1度条件を満たす度に1回使用でき、1シナリオに[アーツLv]回使用可能							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　戦闘中、あなたは自身の行為判定にベットすることが出来る							
ラビッシュ	1/3	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットにより増加したウィルを代わりに対象に与える1ラウンドに[アーツLv]回使用可能							
プレッジ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：このアーツを戦闘中に使用する場合、あなたは戦闘終了まで一切の回避判定を行えなくなる。（あなたへの攻撃判定が成功した場合、その攻撃はあなたへ自動的に命中する）ウィルを10点得る。1シナリオに1度使用可能。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							