

キャラクター名  
イツモ・相馬

プレイヤー名

|        |                    |      |            |       |      |
|--------|--------------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>キュマイラ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  |      |
| オプション  |                    | 年齢   |            | 性別    |      |
| 覚醒     | 死                  | 衝動   | 加虐         | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自     |                    | 経験   |            | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 39 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    |    | 4   | 9   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 5  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 10 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 20 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 2  |    | 調達  | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | FH | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ                   | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                      |
|--------------------------|----|-------|----|-----|----|-------------------------|
| 破壊の爪                     | 白兵 | 9r+4  | 1  | 11  |    |                         |
| (1, 2, 3) 狂爪撃            | 白兵 | 9r+4  |    | 21  | C7 | コスト8 装甲無視 命中した場合HP20点回復 |
| (1, 2, 3) 狂爪撃 (侵食率100↑↑) | 白兵 | 12r+4 |    | 24  | C7 | コスト8 装甲無視 命中した場合HP24点回復 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス |         |         |                |
|-----|---------|---------|----------------|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ<br>リス<br>消費 |
|     | P       | N       |                |
|     | P       | N       |                |
|     | P       | N       |                |
|     | P       | N       |                |
|     | P       | N       |                |
|     | P       | N       |                |
|     | P       | N       |                |

最大財産P: 4    残り財産P:

| スキル名       | SL   | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------|--|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング     | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト      | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:        | コスト分のHPで復活   |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト   | 3  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 渴きの主       | 5  | 4    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 装甲無視 命中した場合HP[Lv*4]点回復   |      |       |    |     |    |      |    |
| 獣の力        | 5  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 攻撃力 (+LV*2)  |      |       |    |     |    |      |    |
| 破壊の爪       | 3  | 3    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | シーン中素手のデータ変更 攻撃力+ [LV+8]                                       |      |       |    |     |    |      |    |
| ハンディングスタイル | 1  | 1    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 戦闘移動を行う この移動では離脱を行える この異動ではほかのエンゲージに接触しても移動を終えることなく、封鎖の影響も受けない |      |       |    |     |    |      |    |
| 海の恩恵       | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |  |      |       |    |     |    |      |    |

イジメ・自殺履歴持ち。自殺した際に覚醒。海に入水したら今の街まで流されていた。  
現在は戸籍をFHによって改竄されているため、家族には行方不明者として捜索届けを出されている。