キャラクター名: クサビラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	2300		過去に従えた主がいる		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	3		17	2
		敏捷度	6	2		15 + 1	2
体	15	筋力	6	2		23 + 2	4
		生命力	2	6		23	3
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	1		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ デモルラの発動帯	2H	17	1	2d+ 11	11	15	42										
デスサイズ(能力使用)	2H	17	1	2d+ 11	11	15	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
召異魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	セービングマント	
右手	剛力の腕輪	魔法の発動帯
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

冒険に出た理由：探している人がいる

幼い頃捨てられていた所をナイトメアの冒険者(オーヴァン)に拾われ育てられる。
その後成人するまでは冒険者の元で鍛えられ、成人したので冒険者になるように送り出された。

普段から表情を余り変えないので何を考えているかはわかりづらい。性格は不思議ちゃんの様な何か、余り自分から進んで何かするのは極めて珍しく、普段は頼まれたり役割に応じた事をする。
拾われてその冒険者の元で育ったのと生まれから余り人と接する機会がなかったので同族(ナイトメア)以外の人の顔が覚える事が出来ず間違えるが、とある冒険者(ミーシャ(PL:山ドラ))の事は本人も分からないが何故か覚える事が出来た。(多分生まれ故に感じられなかった母性を初めて感じたから)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クサビラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔晶石(3点分)x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石(3点分)	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードA(赤)x4	○□□○□□
マテリアルカードB(赤)x3	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x6	○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x10	○□□○□□
	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ハルバード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□