

キャラクター名

フリッカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステシー	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
19.白い部屋	
40.土の匂い	
幸福の時	ここには確かに暖かな時が流れていたのだ。それはあなたにも確かに存在した、夢のような時間。
死	脳裏に蘇るのはあなたが死んだときの記憶。崩れ落ち、血が体から抜け落ちる感覚がする。ああ…あなたは確かに死んだのだ。

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
メウ		保護	3	①②③④⑤		
アルサ		憧憬	3	①②③④⑤		
マリア		憧憬	3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		心眼(カンフー)		オート		自身	最大行動値 + 1
頭		すすぐじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパートを損傷させた際、自身の「はらわた」が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		造花の髪飾り		オート			アクセサリー
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		花の加護(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		体術(だるま)		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		鉄壁(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御 1+切断無効
胴		緑のワンピース		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パートが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを変わりに受ける。1ターンに何度も使用可。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃、切断判定の出目は全て+1。バトルパートの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパートを1つ損傷する。
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパート総数が「攻撃判定値-5」以下になったら、対象は全てのパートが損傷する。レギオンには無効。