キャラクター名: ザッコ=ペパー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	0		銃で撃たれたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	4			8	1
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	5			9	1
心	2	知力	4			6	1
		精神力	7			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント4人分	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 595 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

若いときから何事にも才能が無く、努力をしつつ生きてきた少年。
大きくなったら冒険者になりたいと思っていたのでそのために毎日人里はなれて特訓していた。
いつものように特訓に勤しんでいると、蛮族に襲われ応戦していたが、背後からの銃に気付くことができずに
腹部を打ち抜かれ倒れる。全てのものが遠くなっていく感覚を感じて死ぬと思っていたが、
その場に居合わせた冒険者に命を助けられ一命を取り留める。
それからはより一層冒険者にあこがれるようになり、毎日特訓を続け、ついに冒険者になるのだった。

真面目で努力家、幸が薄い、体が弱い、あんまり頭も良くは無い。
色々と欠点だらけだが何かに励む彼は幸せそうである。
戦闘時には前に出て相手を挑発して回避する壁となる。(当たると死ぬ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟