

キャラクター名 アイリーン・レイジング	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしている		
経験点	180		監禁されたことがある 大失恋したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	1		18	3	プリースト/キルヒア	7		
	敏捷度	9			18 + 1	3	スカウト	5		
体	筋力	1			6	1	セージ	5		
	生命力	6	6		17	2	アルケミスト	6		
心	知力	7	10		29 + 1	5				
	精神力	6	3		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
ミラージュディズ	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
44

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首 聖印	
背中 外套	
右手 能力増強の指輪(知力)	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
エルフの村で教師になるべく勉強をしていたが、長年付き合っていた恋人に振られる。ショックで村を飛び出したところを蛮族に捕まってしまう監禁。更に目の前で村を蹂躪される。絶望に暮れていたとき、たまたま通りかかったキルヒア神官の冒険者にに助け出される。村を焼かれ、恋人も失った彼女は自殺すら考えたが、そのキルヒア神官に諭されて、自分の知が自分のような人の力になれたら、という思いで冒険者になる。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
飄々としてはいるが、実はちょっと正義感は強い。が、割り切れるだけの思慮もある。表には出さないが比較的蛮族は嫌い。とはいえ頭では悪い人ばかりではないことも分かっているため複雑。面白いことは好き。虫が嫌い	

