キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	1			9	1
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	17			26	4
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	2		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
双撃	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	9											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔動ミニバイク借り	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

③原住民

ケルディオン大陸に住み着くウサギ。群れからはぐれ、一匹で各地を旅して生き延びていた。神紀文明時代の遺跡に長らく住んでおり、方々からキラキラ光るものを集めていたがそれらは魔動機であり、時間をかけて使いこなせるようになっていった。そんな折にタビットの研究員たちに保護され、以降しっかりとした魔動機の教育を受けてきた。しかしその研究機関も蛮族の襲来により壊滅。ここまで流れ着いてきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟