キャラクター名: デューク・アズマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	6	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	90		身体のどこかに刺青がある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12 + 1	2
		敏捷度	7	2		14 + 1	2
体	10	筋力	10	4		24	4
		生命力	11			21	3
心	8	知力	12	3		23 + 1	4
		精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	8	8	10

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル 射程50m、装弾数3、消費MP+2で威力+10	2H	20	-1	2d+ 7	10	14	20										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア (中)	オプション【ターゲットサイト】【エフェクトウェポン】
耳	スポッタードール	《狙撃》の命中+4
顔	パワードナイトゴーグル	MP1消費で1ラウンド暗視取得[10/10]
首	薔薇のチョーカー	破壊することでダメージ-2
背中	ウェポンホルダー	補助動作で装備交換可能
右手	巧みの指輪	器用+1
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1、装備枠+1
足	バレットポーチ	通常弾20/24　銀弾4/24
その他	知性の指輪	知力+1

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	割る用
	フローティングスフィア (大)	オプション【クリティカルバレット】【クイックローダー】【マナサーチ】

その他メモ

狙撃を愛する男。目力が強い。
後ろに立たれるのを嫌う。
基本的にスーツ調の服を着ている。

【一般技能】
狩人（ハンター）:Lv5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
デューク・アズマ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
2点魔晶石x5	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
マテリアルカードB（緑）x20	○□□○□□
マテリアルカードA（緑）x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
4点魔晶石x2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□