

キャラクター名

プレイヤー名

|        |       |     |   |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション  | コート   | 享年  |   |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  |   |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

|       |    |        |    |
|-------|----|--------|----|
| 初期配置  | 花園 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 10 |        |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 4   | 0  | 4  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 1  | 1  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                               |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|-------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                            |
| ポジション  |    | 冷静       |    | オート   | なし  | 自身  | 行動判定において、出目+1してもよい            |
| メインクラス |    | 銃神       |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい  |
| メインクラス |    | 集中       |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 宣言以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1     |
| サブクラス  |    | 魔弾       |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 2                             |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 1                             |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                        |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 1                             |
| 頭      |    | ボルトヘッド   |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2                           |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                        |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                          |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                          |
| 腕      |    | 狙撃ライフル   |    | アクション | 2   | 2〜3 | 射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1               |
| 腕      |    | 二丁拳銃     |    | アクション | 3   | 0〜1 | 射撃攻撃2+連撃1                     |
| 腕      |    | アンデッドガン  |    | アクション | 3   | 1〜2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃                 |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1         |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  |                               |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  |                               |
| 胴      |    | 小さなアンデッド |    | オート   | なし  | なし  | 実験用マウスのゾンビ                    |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                          |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                          |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                          |
|        |    |          |    |       |     |     |                               |
|        |    |          |    |       |     |     |                               |
|        |    |          |    |       |     |     |                               |
|        |    |          |    |       |     |     |                               |
|        |    |          |    |       |     |     |                               |