キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	冬眠	経験	煩悶	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	1/メインプロセス	
効果： カバーリングを行う								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	LV/シナリオ	
効果： 《崩れずの群れ》：10m以内の対象をカバーリングできる								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： ガード値+6（素手のデータを変更）								
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード宣言時：ガード値+[LV+3]								
がらんどうの肉体	1	3	オート	至近	自身	自動	1/ラウンド	
効果： HPダメージ算出直後：ダメージ-(LV)D								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 受けたバッドステータス（暴走以外）一つを即座に回復								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイスに+LV個								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間、装甲値+[LV*2]								
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果： どんな場所でも歩ける								
生体侵入	1	4	メジャー	至近	単体	自動		
効果： 意識の無い生体と同化し、隠密状態になる								
効果：								
効果：								
効果：								

と、言いたかったが流石にそんなことは無かった。《氷盾》の係数高すぎだろJK…