キャラクター名
必中の弓型射撃アタッカー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | ウロボロス<br>ウロボロス | **ワークス** | レネゲイドビーイングD | **カヴァー** | |
| **オプショナル** | | **年齢** | | **性別** | |
| **覚醒** | 素体 | **衝動** | 殺戮 | **初期侵食率** | 43 % |
| **出自** | | **経験** | | **邂逅** | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **感覚** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **精神** | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| **社会** | 0 | 1 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 28 |
| **行動値** | 8 |
| **(非装備時)** | 8 |
| **戦闘移動** | 13 |
| **全力移動** | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 必中の弓 | 射撃 | 2r | - | 11 | | 達成値+10/ダイス減少ペナルティなし/命中しなければ暴走 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 必中の弓 | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 遺産継承者/レガシー | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 2 | 残り財産P： | 1 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定のダイス+LV個/侵蝕率基本値+5 | | | | | | | |
| オリジン:プラント | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | シーン:【感覚】を使用した判定の達成値+[LV*2] | | | | | | | |
| 原初の黄:戦いの予感 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 最初のラウンドのみ使用可/【行動値】+[LV*10]/1シナリオ1回/侵蝕率基本値+3 | | | | | | | |
| 原初の赤:巨人の斧 | 5 | 3+1 | メジャー | 武器 | - | 〈射撃〉 | - | |
| 効果： | 攻+[LV*3]/ダイス-2 | | | | | | | |
| 原初の白:マシラのごとく | 5 | 5 | メジャー | - | 単体 | シンドローム | 80↑ | |
| 効果： | 攻+[LV*10]/ダイス-5/1シナリオ1回侵蝕率基本値+3 | | | | | | | |
| 原初の黒:拡散する世界 | ★ | 10+2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | 「対象：シーン（選択）」「射程：視界」に変更/HP20消費/対象は拒否可能/1シナリオ1回/侵蝕率基本値+3 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |