キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1790				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	12		34	5
		敏捷度	10	9		30	5
体	13	筋力	4	11		28	4
		生命力	4	7		24	4
心	6	知力	11	17		34	5
		精神力	8	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
フェアリーテイマー	10		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	15
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード			1	7
盾	ハーフムーン			2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	19	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 17	9	19	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 42370 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	9

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟