キャラクター名: リース・レイニア

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	気弱な女子高生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	権力者の血統	経験	力の暴走	邂逅	恩人:姫宮由里香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	0	1		1

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	3r+2		10		HP2点消費
赫き剣100↑	白兵	3r+2		12		HP4点消費
優れた攻撃手"ドールプレイヤー"	白兵	9r+2		12		コンセ:ブラム/鮮血の一撃　HP4点消費
秘密遊戯"ドールプレイヤー"100↑	白兵	17r+2		17		コンセ:ブラム/鮮血の一撃　HP6点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
姫宮由里香	P　信頼	N 猜疑心		
もう一人の自分	P　感服	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動、移動距離+[LV×5]、1シーン1回							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを[LV×2]点消費、消費したHP+8点の武器作成							
コンセ:ブラム	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵攻撃のダイス+[LV+1]、HP2点消費							
オープンペイン	5	4	オート	視界	単体	自動	加虐,120	
効果：	ダメロの直前に使用、ダメージ+[LV+1]D、1ラウンド1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

リース・レイニア
金髪のショートカット。うつむきがちで気弱な女子高生。
大人しく、引っ込み思案。UGNの仕事に関してはちゃんと頑張ろうとしている。

【出自】権力者の血統
イギリスの地方都市、といってもちっちゃな町とでっけ〜畑とかが広がっている程度の場所の、
ちょっと立場が高い家に生まれた次女。
蝶よ、花よと育てられ…引っ込み思案だったものの、感情豊かに育つ。
が、物心つく頃あいから問題行動を起こし始める。
最初は一緒に遊んでいた近所の子供の髪をざっくり切って。
次は謝りたいと呼び出した子の背中に、大きな蜘蛛を入れて。
もう嫌だと離れた先のグループに、火をつけた爆竹を投げつけた。
問題行動は段階ごとにエスカレートし、ついには刃物で使用人を切りつけるに至った。
他者に対する共感能力の低さ、そして強い加虐性。
悪びれもせず人をだまし、傷つけ、叱られるたびに用意周到に、悪質になっていく。
そして、事が露見されるたび"私じゃない、アイツがやった！"と泣き叫ぶ。
彼女が言うには、彼女の中にはもう一人のアイツが居て、それが勝手に問題を起こすのだと言う。
家に幽閉されるまでは時間の問題だったが―自由を阻害されたアイツは両親までも標的にした。

我が子は異常者だと、頭を抱えた一家のもとに突如訪れた祝福。それがUGNロンドン支部であった。

【平凡への憧れ】