

キャラクター名
ナノ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
【α60：約束】	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束か思い出せなければ。それでも、守らなくてはならないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。
【α83：親友】	決してお互いを忘れないと誓い合った親友がいた。さまざまな思いを共有して、時には泣き、時には笑い、時には怒り、時には涙。それが、本当だった。その存在を忘れてはいけない。誰も名前も忘れてしまった。出逢えば思い出せるだろうか？
【α14：身代わり】	あなたは、誰かを救って死んだ。あなたの命を代償に、その人は生きることができたろうか？ あなたはそれを見ることができず、意識はそこで途切れている。せめてその人を思い出せば。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディンカー	対抗	3 ①②③④⑤	
オクト	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・強制判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの発射終了時および強制終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては掛からない。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アクセサリー		オート			
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。