

キャラクター名
小鳥遊 海人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14歳	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	永劫の別れ	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	0	3			8	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術: 音楽	4		知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷牙鬼(Ice-Age)	RC	13r+4		15		
	RC	8r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
母親	P 誠意	N 劣等感		
屋比久 信也	P 執着	N 隔意		
猫宮美亜	P 親近感	N 恥辱		
ゴーストライダー	P 好奇心	N 憎悪		
	P	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト: キマイラ	2	2	×					
効果:	完全獣化							
	3	6	マ					
効果:	魔獣の本能							
	1	2	×					
効果:	氷の塔							
	5	4	×					
効果:	プラズマカノン							
	3	4	×				100%	
効果:	獣の魂							
	1	5	×				100%	
効果:	氷の回廊							
	1	1	マ					
効果:	移動							
	1							
効果:	眠れる遺伝子							
	1							
効果:	海の恩恵							
	1							
効果:	鋭敏感覚							
	1							
効果:	獣の直感							
	1							
効果:								
効果:								

「I'm on Blizzard! "主人公(HERO)"の出番だなぁッ!」
「俺、知りたいんだ。巻き込まれたからには、知ってること全部教えてもらうからな」
「ナガミー、今日のメシ何?」

ごく普通の中学生。見た目こそぐわす、年齢相応の趣味を持っている。カッコいいものが好きで、特に横文字を愛用する傾向があるようだ。携帯のライブラリには洋楽が詰まっており、時折口ずさんでいる様子が観察できる。本人は気づいていないようだ。