キャラクター名: ジャンヌ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	590		田舎で育った		
			かつて従者がいた　人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9			13	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	11	2		21 + 2	3
		生命力	11	4		23	3
心	9	知力	7	2		18 + 2	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/ミリッツァ	5		
スカウト	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	4	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	13

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	
背中	
右手　叡智の腕輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手　怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャンヌ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
魚の干物(4日分)	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
必用経費	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ロングマント（フード付）	○□□○□□
テント	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石（4点分）x2	○□□○□□
魔晶石（5点分）x2	○□□○□□
魔晶石（3点分）x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□