

キャラクター名 プレイヤー名

□ージ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	30		44 + 2	7	ファイター	15		
敏捷度	10	25		42	7	グラップラー	10		
筋力	10	55		75 + 2	12	スカウト	7		
生命力	7	47		64	10	レンジャー	12		
知力	9	20		33	5	エンハンサー	13		
精神力	7	20		31	5				

戦闘特技	値	特徴	値
タフネス	2122 p	韋駄天	3142 p
追加攻撃	220 p	かばう	1-285 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/ソード	1-281 p
カウンター	2120 p	ガーディアン	1-279 p
鎧貫き	1B39 p	防具習熟A/金属鎧	1-282 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/金属鎧	1-282 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/ソード	1-281 p
ファストアクション	2123 p	武器の達人	3-212 p
治癒適性	2122 p	なぎ払い	1-288 p
不屈	2123 p		p
ポジションマスター	2123 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリエ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
フェンリルバイト	
クラーケンスタビリティ	
ヘルシーボディ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
冒険者の店<色彩の音>	2000

名誉点 所持 1500 /合計 3500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	22	22	27
グラップラー	10	17	17	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 武士甲冑		40	-5	20
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
志田大太刀	2H	50		2d+ 23	10	36	100										
<small>魔剣SSランク<護身の一振り>ダメージ+8 回避-3 <黒林火山>MP2 防具習熟+8 回避-2 制限移動 1分</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者の店<色彩の音>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	29200	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	54 m	162 m	2d+ 14	20	124

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 25	2d+ 20	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	通話ピアス
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔