

キャラクター名
メイジャー・ブランシェット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	Choice A-3-2 一定期間の記憶がない		
経験点	430		Roll C-2-2 家族から探されている Roll B-4-4 大切な約束をしている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			20	3
敏捷度	6	1		15	2
筋力	8			12	2
生命力	8	1		13	2
知力	7	2		18 + 1	3
精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	レベル	消費	効果
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	消費	効果
キャッツアイ			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 ガラスのバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1	1	2d+ 7	11	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア:小	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ガンベルト	活性弾12/12
足 バレットポーチ	弾丸18/24 衝撃弾20/24 断空弾22/24
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
理由 Choice 2-1 探している人がいる	□□□□⑤
生まれてから今までの記憶が殆どない少女。それでも僅かに思い出せる場所、人物に行くために冒険者?になってみるようになった。いつか一人で世界中を旅して、見つけられる日を願って。	□□□□⑩
一般技能 コック3 オーサー(人形作家)1	□□□□⑮
忘れてる内容	□□□□⑳
①テラスティア大陸(SW2.0舞台)出身。 場所までは現状未定	□□□□㉕
②幼い頃に魔剣の迷宮にて迷子になり、記憶を失った状態でザルツ地方のフェンディル王国に転移。数年後冒険者になっている。	□□□□㉙
③オリジナルアイテムを本来所持していたが、かなり不安定な状態で使用した為に復元出来ないレベルにまで壊れ、再度記憶を失った挙句	□□□□㉚

